

Takım #	Tur:	Hakem:	Masa:
---------	------	--------	-------

TAKIM ADI:

TAKIM İMZASI:

### EKİPMAN DENETİMİ

Tüm ekipmanınız tek bir başlatma alanına tamamen sığıyorsa ve 30,5 cm yükseklik sınırının altında:

Hayır Evet

### GÖREV 01 3 BOYUTLU SİNEMA

3 boyutlu sinemanın küçük kırmızı kolunun tamamı siyah çerçevenin sağında:

Hayır Evet

### GÖREV 02 TİYATRO SAHNESİ DEĞİŞİMİ

Sizin tiyatronuzun kırmızı bayrağı aşağıda ve aktif sahnenin rengi: Hayır Mavi Pembe Turuncu

İki takımın aktif sahnesi aynı: Hayır Evet

*Takımlar, sadece kendi modellerini etkinleştirebilir. Çevrimiçi turnuvalarda veya karşıda takım olmadığı durumlarda bonus puan kazanmanız mümkün değildir.*

### GÖREV 03 SÜRÜKLEYİCİ DENEYİM

Sürükleyici deneyim ekranlarının üçü de kaldırılmış:

Hayır Evet

*Puan almak için maç sonunda takım ekipmanları sürükleyici deneyim modeline temas etmemelidir.*

### GÖREV 04 MASTERPIECE<sup>SM</sup>

Takımınızın LEGO sanat eserinin bir kısmı müze hedef alanında:

Hayır Evet

Sanat eseriniz tamamen sanat eseri tabanı tarafından destekleniyor: Hayır Evet

*Bonusun kazanılması için maçın sonunda sanat eseri yalnızca sanat eseri tabanına temas edebilir ve sanat eseri tabanı sanat eseri dışında hiçbir takım ekipmanına temas edemez.*

### GÖREV 05 ARTIRILMIŞ GERÇEKLİK HEYKELİ

Artırılmış gerçeklik heykelinin turuncu kaldırıcı en sağa doğru tamamen döndürülmüş:

Hayır Evet

### GÖREV 06 MÜZİK KONSERİ IŞIKLARI VE SESLERİ

Işıkların turuncu kaldırıcı aşağı doğru tamamen döndürülmüş:

Hayır Evet

Konuşmacıların turuncu kaldırıcı sola doğru tamamen döndürülmüş: Hayır Evet

### GÖREV 07 HOLOGRAM SANATÇISI

Hologram sanatçısının turuncu itme etkinleştiricisinin tamamı siyah sahne kurulum çizgisini geçiyor: Hayır Evet

### GÖREV 08 RAYLI KAMERA

Raylı kameranın beyaz işaretçisinin sağında kalan renk: Hiçbiri

*Beyaz işaretçi renkli bir döşeme üzerindeyse rayın bir sonraki yüksek puan veren alanı için puan kazanırsınız.*

Koyu Mavi

Koyu & Orta Mavi

Koyu & Orta & Açık Mavi

### GÖREV 09 FİLM SETİ

Tekne mata temas ediyor ve teknenin tamamı siyah sahne çizgisini geçiyor: Hayır Evet

Kamera mata dokunuyor ve en azından bir kısmı kamera hedef alanında: Hayır Evet

*Kamera modeline halka dahildir ama ip dahil değildir.*

*Puanlama yapılırken sahne çizgisi dikey olarak sahanın üstünden altına doğru uzanır.*

### GÖREV 10 SES KARIŞTIRICI

Kaldırılan ses karıştırıcı sürgüsü sayısı: 0 1 2 3

*Puan almak için maçın sonunda takım ekipmanları ses karıştırıcıya veya sürgülere temas etmemelidir.*

### GÖREV 11 IŞIK GÖSTERİSİ

Işık gösterisinin beyaz işaretçisinin içinde olduğu bölge: Hiçbiri Sarı Yeşil Mavi

*Beyaz işaretçi bölgelerin arasında durursa, daha yüksek puan kazandıran bölge için puan kazanırsınız.*

### GÖREV 12 SANAL GERÇEKLİK SANATÇISI

Tavuk sağlam ve başlangıç pozisyonundan hareket etmiş: Hayır Evet

Tavuk, lavanta noktasının üzerinde veya bu noktayı tamamen geçmiş: Hayır Evet

### GÖREV 13 EL SANATLARI ÜRETİCİSİ

El sanatları makinesinin turuncu ve beyaz kapağı tamamen açık: Hayır Evet

El sanatları makinesinin açık pembe mandalı düz aşağıyı gösteriyor: Hayır Evet

### GÖREV 14 SEYİRCİ TAŞIMA

Tamamı hedef alanlarından birinde olan seyirci üyesi sayısı: 0 1 2 3 4 5 6 7

En az bir seyirci üyesinin tamamı içinde olan hedef alanı sayısı: 0 1 2 3 4 5 6 7

### GÖREV 15 UZMAN TAŞIMA

En azından kısmen hedef varış noktalarında olan uzman sayısı: 0 1 2 3 4 5

*Uzman modellerine halka ve taban da dahildir.*

### HASSASİYET DİSKLERİ

Kalan hassasiyet diski sayısı: 0 1 2 3 4 5 6

### Robot oyunu masasında sergilenen Duyarlı Profesyonellik:

GELİŞİYOR	USTACA	ÖRNEK OLACAK
2	3	4