



Takım #	Tur:	Hakem:	Masa:
---------	------	--------	-------

TAKIM ADI:

TAKIM İMZASI:



Ekipman Teması Kısıtlaması: Bu sembol bir görevde görüldüğünde, şu kısıtlama uygulanır: "Bu görevden puan almak için maç sonunda bu görev modelinin herhangi bir parçasına ekipman temas etmemelidir."

EKİPMAN DENETİMİ

(Maç Öncesi) Robotunuz ve tüm ekipmanınız tek bir başlatma alanına tamamen sığıyor ve 30,5 cm yükseklik sınırının altında

Hayır Evet

GÖREV 01 MERCAN ÇİFTLİĞİ



Mercan ağacı, mercan ağacı desteğine asılı:

Hayır Evet

Mercan ağacının en alt kısmı tutucusunun içinde:

Hayır Evet

Mercan tomurcukları yukarı doğru döndürülmüş:

Hayır Evet

GÖREV 02 KÖPEK BALIĞI

Köpek balığı mağaraya temas etmiyor:

Hayır Evet

Köpek balığı mata temas ediyor ve bir kısmı veya tamamı köpek balığı yaşam alanında: Hayır Evet

GÖREV 03 MERCAN RESİFİ



Mercan resifi yukarı doğru döndürülmüş ve mata temas etmiyor:

Hayır Evet

Evin dışında, dik duran ve mata temas eden resif parçası sayısı:

0 1 2 3

GÖREV 04 DALGIÇ

"Mercan çiftliği" ifadesine Görev 1'deki görev modelinin tüm parçaları dahildir.

Dalgıç artık mercan çiftliğine temas etmiyor:

Hayır Evet

Dalgıç mercan resifi desteğine asılı:

Hayır Evet

GÖREV 05 FENER BALIĞI

Fener balığı batık gemi içerisine kilitlemiş:

Hayır Evet

GÖREV 06 GEMİ DİREĞİNİ KALDIR



Direğin başlangıç pozisyonuna dönmesi kilit tarafından engellenmişse batık geminin direği tamamen kaldırılmış kabul edilir.

Batık geminin direği tamamen kaldırılmış:

Hayır Evet

GÖREV 07 KRAKEN'İN HAZİNESİ



Hazine sandığı Kraken'in yuvasının tamamen dışında:

Hayır Evet

GÖREV 08 YAPAY YAŞAM ALANI



Yapay yaşam alanı yığınının dört bölümü vardır. Bu bölümlerin her biri sarı tabanıyla tanımlanır. Yengeç kendi sarı tabanının üstünde olduğunda bu bölüm dik olarak kabul edilir.

Tamamen düz ve dik olan yapay yaşam alanı yığını bölümü sayısı:

0 1 2 3 4

GÖREV 09 SIRA DIŞI KARŞILAŞMA

Bilinmeyen yaratık serbest bırakılmış:

Hayır Evet

Bilinmeyen yaratığın bir kısmı veya tamamı soğuk akıntıda:

Hayır Evet

GÖREV 10 SU ALTI ARACINI GÖNDER



Takımlar karşı takımı engelleyemezler. Çevrimiçi turnuvalarda veya karşıda takım olmadığı durumlarda bonus puan kazanmanız mümkün değildir.

Takımınızın sarı bayrağı aşağıda:

Hayır Evet

Su altı aracını karşı alana açık bir şekilde daha yakın:

Hayır Evet

GÖREV 11 SONARLA KEŞİF

Ortaya çıkarılmış balina sayısı:

0 1 2

GÖREV 12 BALINAYI BESLE



Bir kısmı veya tamamı balinanın ağzında olan Kril sayısı:

0 1 2 3 4 5

GÖREV 13 NAKLİYE YOLLARINI DEĞİŞTİR

Gemi yeni nakliye yolunda ve mata temas ediyor:

Hayır Evet

GÖREV 14 ÖRNEK TOPLAMA

Su örneği, su örneği alanının tamamen dışında:

Hayır Evet

Deniz tabanı örneği deniz tabanına temas etmiyor:

Hayır Evet

Plankton örneği deniz yosunu ormanına temas etmiyor:

Hayır Evet

Batık gemiye temas etmeyen Çatal Mızrak parçası sayısı:

0 1 2

GÖREV 15 ARAŞTIRMA GEMİSİ



Bir kısmı veya tamamı araştırma gemisinin kargo alanında olan örneklerin, Çatal Mızrak parçalarının veya Hazine Sandığının toplam sayısı:

0 1 2 3 4 5 6

Limanın bağlantı noktasının bir kısmı veya tamamı araştırma gemisinin halkasının içinde:

Hayır Evet

HASSASİYET DİSKLERİ

Kalan hassasiyet diski sayısı:

0 1 2 3 4 5 6

Robot oyunu masasında sergilenen Duyarlı Profesyonellik

GELİŞİYOR

USTACA

ÖRNEK OLACAK

2

3

4